

SQUASH / BADMINTON

Preise & Mitgliedschaften

Preisliste Squash / Badminton

Spielzeiten:

Mo – Fr: 06.00 – 23.00 Uhr
Sa, So, Ft: 09.00 – 21.00 Uhr

Preis pro Court oder Feld
(inklusive Nutzung des Sauna-
sowie Wellnessbereiches)

			Normal- tarif	Schüler- tarif*
Mo – Fr	06.00 Uhr – 17.00 Uhr	0,5 Std.	17 €	15 €
		1 Std.	22 €	18 €
Mo – Fr	17.00 Uhr – 21.00 Uhr	0,5 Std.	18 €	18 €
		1 Std.	32 €	32 €
Mo – Fr	21.00 Uhr – 23.00 Uhr	0,5 Std.	17 €	15 €
		1 Std.	24 €	20 €
Sa, So, Ft	09.00 Uhr – 21.00 Uhr	0,5 Std.	17 €	15 €
		1 Std.	24 €	20 €
Mindest-Spielanteil pro Person			8 €	7 €
Squash-Meeting jeden Samstag 15.00 – 20.00 Uhr			12 €	12 €

* Nur mit gültigem Schüler- oder Studentenausweis

Hinweise

- Kinder unter 6 Jahren spielen in Begleitung eines Erziehungsberechtigten kostenfrei.
- Absagen müssen mindestens 24 Stunden vor Spielbeginn erfolgen. Andernfalls wird der Platz berechnet, falls er nicht weiter vermietet werden kann.
Keine Haftung für den Verlust mitgebrachter Kleidung, Wertgegenstände und Geld.
Spielen auf eigene Gefahr.



Unsere Mitgliedschaften

Voll-Mitgliedschaft

- 10,90 € oder 11,90 € pro Woche (Laufzeit 104 / 52 Wochen)
- Nutzungszeiten:
 - Montag bis Freitag: 06.00 – 23.00 Uhr
 - Wochenende und Feiertage: 09.00 – 21.00 Uhr
- Inkl. Wellnessbereich & Getränkeflat

Spezial-Mitgliedschaft

- 9,00 € oder 9,80 € pro Woche (Laufzeit 104 / 52 Wochen)
- Nutzungszeiten:
 - Montag bis Freitag: 06.00 – 17.00 Uhr & 21.00 – 23.00 Uhr
 - Wochenende und Feiertage: 09.00 – 21.00 Uhr
- Inkl. Wellnessbereich & Getränkeflat

Tagsüber-Mitgliedschaft

- 8,00 € oder 8,80 € pro Woche (Laufzeit 104 / 52 Wochen)
- Nutzungszeiten:
 - Montag bis Freitag: 06.00 – 17.00 Uhr
 - Wochenende und Feiertage: 09.00 – 17.00 Uhr
- Inkl. Wellnessbereich & Getränkeflat

Ihre Vorteile als Mitglied

- Die Nutzung des Sauna- und Wellnessbereiches ist auch ohne Court-Reservierung zu den entsprechenden Zeiten möglich.
- Sie erhalten 10 % Ermäßigung auf unsere Boutique-Artikel.
- Eigenes Zugangsarmband für einen schnellen Check-In.

